



## INFORMATIQUE DE GESTION

LEA.83

### Objectifs du programme

Ce programme vise à former des techniciennes et techniciens aptes à œuvrer dans le domaine de la gestion de l'informatique au sein d'entreprises aux activités variées. Le participant intègre, durant sa formation, les axes majeurs de l'informatique de gestion soit : l'analyse et la programmation d'applications en gestion; l'installation, la configuration et l'utilisation des systèmes d'exploitation et des logiciels de bureautique; le développement et la gestion de réseaux locaux; l'installation et la configuration du matériel informatique; la rédaction et la maintenance des documents techniques (standards et hypermédias) en informatique.

### Conditions d'admission

Baccalauréat ou le niveau du baccalauréat dans toutes les filiales sauf celles littéraires ou posséder une formation de niveau BTP dans la même branche et jugée satisfaisante.

### Régime des études

À temps complet à raison d'un minimum de 25 heures de cours par semaine ou à temps partiels à raison de 12 heures par semaine. La durée du plan de formation s'élève à 1 230, soit une durée de 18 mois inclut un stage de 07 semaines en entreprise.

### Certification

AEC en Informatique de gestion

### Contenu du programme (16 cours)

N° cours	Titre du cours	Durée (h)	Pondération
201-015-SH	Mathématiques en informatique	75	2-3-2
410-014-SH	Systèmes d'information en entreprise	60	2-2-2
412-013-SH	Rédaction technique et mise en page	45	1-2-3
420-113-SH	Introduction aux professions informatiques	45	1-2-2
420-124-SH	Notions fondamentales de micro-ordinateur	60	0-4-2
420-136-SH	Introduction à la programmation orientée objet	90	3-3-2
420-145-SH	Soutien aux utilisateurs de logiciels	75	1-4-3
420-155-SH	Systèmes d'exploitation réseaux	75	1-4-2
420-168-SH	Programmation structurée	120	4-4-2
420-216-SH	Introduction aux réseaux locaux	90	2-4-3
420-226-SH	Exploitation de bases de données	90	2-4-3
420-263-SH	Outils multimédias	45	0-3-2
420-017-SH	Applications hypermédias	45	1-2-3
420-018-SH	Programmation en environnement graphique	45	1-2-3
420-019-SH	Préparation au stage en informatique	60	1-3-2
420-020-SH	Stage en informatique de gestion	210	0-14-1

#### Pondération des cours

À droite du titre de chaque cours, trois chiffres indiquent la répartition hebdomadaire du travail basé sur une session de 15 semaines.

*Exemple* : 2-1-3. Les deux premiers chiffres (2-1) indiquent un cours de trois périodes par semaine au Cégep (deux périodes de théorie et une période d'exercice). Le 3<sup>e</sup> chiffre indique trois périodes de travail personnel par semaine. Une période de cours est d'une durée de 50 minutes.



## Les champs de compétences

### 1- Les compétences générales

- Se situer au regard de la profession et de la démarche de formation
- Travailler avec méthode
- Se préparer à entrer sur le marché du travail ou à être travailleur autonome

### 2 - Les compétences particulières

- 016Q Mettre à profit les possibilités d'un système d'exploitation propre à une station de travail
- 016R Installer des éléments physiques et logiques dans une station de travail
- 016S Exploiter un langage de programmation structuré
- 016T Appliquer une approche de développement par objets 016W Produire des algorithmes
- 0174 Mettre à profit les possibilités d'un environnement informatique en réseau
- 0175 Créer et exploiter des bases de données
- 0178 Utiliser des outils de traitements multimédias
- HA17 Analyser les fonctions de travail
- HA18 Résoudre des problèmes mathématiques en informatique
- HA19 Effectuer la recherche d'information
- HA20 Planifier et gérer des activités de travail
- HA21 Assurer la production et la gestion de documents
- HA22 Analyser les caractéristiques de systèmes d'information d'entreprises variées en vue de la formulation de solutions informatiques
- HA23 Assurer la qualité d'une application
- HA24 Assurer soutien technique et formation aux utilisatrices et utilisateurs
- HA25 Concevoir et développer une application dans un environnement graphique
- HA26 Concevoir et développer une application hypermédia dans des réseaux internes et mondiaux
- HA27 Effectuer les démarches de recherche d'emploi HA28 S'intégrer au marché du travail



### 3- Titre des cours rapprochés avec l'énoncé des compétences

Cours	Titre du cours	Énoncé de(s) compétence(s)
1	Mathématiques en informatique	HA18 - Résoudre des problèmes mathématiques et statistiques en informatique
2	Systèmes d'information en entreprise	HA22 - Analyser les caractéristiques de systèmes d'information d'entreprises variées en vue de la formulation de solutions informatiques
3	Rédaction technique et mise en page	HA21 - Assurer la production et la gestion de documents
4	Introduction aux professions informatiques	HA17 - Analyser les fonctions de travail HA19 - Effectuer la recherche d'information HA20 - Planifier et gérer des activités de travail
5	Notions fondamentales de micro-ordinateur	016Q - Mettre à profit les possibilités d'un système d'exploitation propre à une station de travail 016R - Installer des éléments physiques et logiques dans une station de travail
6	Introduction à la programmation orientée objet	016T - Appliquer une approche de développement par objets 016W - Produire des algorithmes
7	Soutien aux utilisateurs de logiciels	HA19 - Effectuer la recherche d'information HA24 - Assurer soutien technique et formation aux utilisatrices et utilisateurs
8	Systèmes d'exploitation réseaux	016Q - Mettre à profit les possibilités d'un système d'exploitation propre à une station de travail 016R - Installer des éléments physiques et logiques dans une station de travail
9	Programmation structurée	016S - Exploiter un langage de programmation structuré 016W - Produire des algorithmes
10	Introduction aux réseaux locaux	0174 - Mettre à profit les possibilités d'un environnement informatique en réseau



11	Exploitation de bases de données	0175 - Créer et exploiter des bases de données
12	Outils multimédias	0178 - Utiliser des outils de traitements multimédias
13	Applications hypermédias	HA26 - Concevoir et développer une application hypermédia dans des réseaux internes et mondiaux
14	Programmation en environnement graphique	HA21 - Assurer la production et la gestion de documents HA23 - Assurer la qualité d'une application HA25 - Concevoir et développer une application dans un environnement graphique
15	Préparation au stage en informatique	HA17 - Analyser les fonctions de travail HA27 - Effectuer les démarches de recherche d'emploi
16	Stage en informatique de gestion	HA17 - Analyser les fonctions de travail HA19 - Effectuer la recherche d'information HA23 - Assurer la qualité d'une application HA24 - Assurer soutien technique et formation aux utilisatrices et utilisateurs HA28 - S'intégrer au marché du travail

#### 4- Vu d'ensemble du programme

**Nombre d'unités : 39 2/3**

**Période de stage : 7 semaines soit 210 heures**

**Durée du programme de formation :**

- La durée du plan de formation s'élève à : 1 230 heures
- L'enseignement théorique représente : 330 heures
- L'enseignement par la pratique représente : 900 heures
- Le travail personnel en dehors des cours : 555 heures